

Утверждаю

Директор  
АНПОО «Колледж Цифровых Технологий  
\_\_\_\_\_ Грохульский М.С.

22 декабря 2025 г.

## ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении

Конференции студентов колледжей Конфа-0902

Екатеринбург 2025

## 1. Общие положения

- 1.1. Настоящее Положение определяет условия, порядок проведения Конференции студентов Конфа-0902 (далее – Конференция) в 2025/2026 учебном году.
- 1.2. Конференция проводится по инициативе АНПОО «Колледж Цифровых Технологий», при поддержке Лиги Частных Колледжей и при заинтересованных предприятиях ИТ-отрасли.
- 1.3. Организатором Конференции выступает АНПОО «Колледж Цифровых Технологий».
- 1.4. Полная информация о порядке проведения, программа деловой части конференции, системе оценивания и содержании заданий соревнований конкурсной части Конференции размещается на сайте Чемпионата <https://конфа0902.рф>.

## 2. Цели и задачи Конференции

- 2.1. Цель Конференции – содействие продвижению студентов колледжей по пути профессионального роста, развития компетенций и установления деловых связей в отраслевом сообществе
- 2.2. Задачи Конференции:
  - 2.2.1. содействие обмену опытом между студентами колледжей по развитию профессиональных навыков, выходу на рынок труда и участию в мероприятиях профессионального сообщества;
  - 2.2.2. содействие обмену опытом между педагогами, наставниками и методистами колледжей в ракурсе подготовки молодых специалистов в современных условиях развития ИТ;
  - 2.2.3. демонстрация участниками Конференции личных и командных достижений в области ИТ и смежных дисциплин;
  - 2.2.4. содействие установлению профессиональных контактов и интеграции молодых специалистов в отраслевое сообщество;

## 3. Участники Конференции

- 3.1. В Конференции могут принять участие студенты профильных направлений колледжей РФ
- 3.2. Принимая участие в Конференции, учащиеся и педагоги соглашаются:
  - 3.2.1. с требованиями данного Положения и дают согласие на предоставление, использование и обработку персональных данных в соответствии с нормами Федерального закона №152-ФЗ от 27 июля 2006 года (в действующей редакции) «О персональных данных» (фамилия, имя, отчество, наименование образовательной организации, курс, группа, результаты участия в мероприятии).
  - 3.2.2. с тем, что фото- и видеосъемка на Конференции будет осуществляться без их непосредственного разрешения. Фото- и видеоматериалы остаются в распоряжении Организатора с правом последующего некоммерческого использования.

- 3.3. Направление заявки на участие в Конференции означает ознакомление и согласие участников с настоящим Положением, согласие на обработку и использование персональных данных в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.
4. Порядок организации, форматы проведения и содержание Конференции
- 4.1. Деловая часть Конференции представлена циклом научно-практических семинаров, докладов, презентации и обсуждения студенческих проектов, выступление представителей ИТ-отрасли.
- 4.2. Конкурсная часть Конференции проводится в очном и заочном (подготовительный этап) формате.
- 4.3. Участие в конкурсной части возможно как в индивидуальном так и в командном формате в соответствии с условиями, указанными для конкретного направления
- 4.4. Конференция проводится с соблюдением санитарно-эпидемиологических правил СП 3.1/2.4.35.98-10 «Санитарно-эпидемиологические требования к устройству, содержанию и организации работы образовательных организаций и других объектов социальной инфраструктуры для детей и молодежи;
- 4.5. Конкурсная часть Конференции проводится по следующим направлениям (компетенциям) в указанных форматах:
- 4.5.1. Разработка игр «GameJam» – заочный этап, оценивание проектов судейской комиссией;
- 4.5.2. Конкурс видеороликов «Короткий кадр» - заочный этап, оценивание проектов судейской комиссией;
- 4.5.3. Конкурс программирования «Хакатон-программеры» – очный, оценивание проектов судейской комиссией;
- 4.5.4. Конкурс системного администрирования «Хакатон-сисадмины» – очный, оценивание проектов судейской комиссией;
- 4.5.5. «ИТ-прожарка» – демонстрация и защита проектов разработки ИТ-продуктов - очный
- 4.5.6. Подробная информация о содержании, регламенте, условиях проведения и заданиях соревнований по каждому направлению (компетенции) размещена на сайте Чемпионата - <https://конфа0902.рф>
- 4.5.7. В зависимости от направления, определяется формат участия:
- индивидуальное соревнование;
  - командное соревнование (2-4 человек в команде),
  - смешанное соревнование (командное и индивидуальное),
  - конкурс проектов с предварительной подготовкой

## 5. Календарь Чемпионата:

Мероприятие	Старт	Финиш
Хакатон-программеры Разработка прототипа решения за ограниченное время	09.02.26	10.02.26 (сдача кода) 11.02.26 Итоги
ИТ-Прожарка Демонстрация и защита проектов ИТ-продукта	09.02.26	10.02.26
Хакатон GameJam Разработка прототипа игры на заданную тему	02.02.26	07.02.26 (сдача кода) 10.02.26 Подведение итогов
Хакатон-сисадмины Развертывание прототипа ИТ-инфраструктуры Создание и демонстрация набора решений для организации ИТ-инфраструктуры для заданного отраслевого контекста (например ОО, или МСП) в условиях импортозамещения Разработка прототипа производится в среде виртуализации (ProxMox)	09.02.26	10.02.26 Итоги 11.02.26
ИТ-Стендап. «Грابل» Неформальные доклады об успехах и проколах с выводами, как не наступать на грабли.	09.02.26	10.02.26
Конкурс «Короткий ИИ кадр» Конкурс ИИ-видеороликов (до 1 минуты) на заданную тему	02.02.26	10.09.26 Демонстрация роликов

## 6. Подведение итогов конкурсной части Конференции

6.1. Итоги конкурсной части Конференции подводятся в дни проведения очных соревнований и конкурса проектов, объявляются участникам в соответствии с утвержденной программой, публикуются на сайтах Конференции.

6.2. Поощрение участников Конференции предусматривает:

- 6.2.1. сертификаты участников на бланке Организаторов Чемпионата;
- 6.2.2. памятные подарки победителям и призерам Чемпионата.
- 6.3. Партнеры Чемпионата имеют право учреждать и по своему выбору присуждать собственные призы и награды, участвовать лично или через своего представителя в процедурах награждения.

## 7. Финансирование Конференции

- 7.1. Источниками для формирования бюджета Чемпионата являются:
  - 7.1.1. пожертвования и взносы представителей Оргкомитета;
  - 7.1.2. спонсорская помощь сторонних лиц и организаций, в том числе и в нефинансовой форме;
  - 7.1.3. грантовое финансирование и субсидии от физических, юридических лиц, государственных и муниципальных организаций, некоммерческих организаций и фондов.